

STRUČNÁ PRAVIDLA HRY POWER GOAL URČENÁ PRO ZAČÁTEČNÍKY

1. Potřebné vybavení

Power goal je fotbalová hra pro čtyři (= dvě dvojice) nebo šest hráčů (= dvě trojice), které hrají proti sobě. Ke hře potřebujete čtyři branky a squash kurt, jehož hřiště je rozděleno na tři pásma: u čelní stěny útočné pásmo, uprostřed obranné pásmo a u zadního skla útočné pásmo. Míč je pěnový a má průměr 200 mm. Základním pravidlem je dostat míč do některé ze soupeřových branek. Lze při tom využít odrazu míče od stěny kurtu. Hra a rozehrávka po gólu začíná výkopem. Hraje se bez tvrdého kontaktu do těla protihráče.

2. Výkop

Hra začíná výkopem zahajujícího hráče z dvojice (trojice), kterou určí na začátku hry los.

Vykopává se tak, že míč nehybně stojí před brankou vykopávajícího hráče na úrovni autové značky.

Vykopává se bez rozběhu. Ostatní hráči musí stát ve svých brankách.

Míč se musí při výkopu nejprve alespoň odrazit od protější stěny s brankami soupeřů, poté může zasáhnout do hry spoluhráč vykopávajícího hráče. Pokud se při výkopu míč odrazí nejprve od krátké stěny nebo opustí hřiště, příp. zasáhne osvětlení, je to ztráta (aut) a právo rozehrát autovým kopem mají soupeři.

3. Odehrání míče

Míč může být odehrán jakoukoliv částí těla, výjimečně rukou při obraně výkopu a autového kopu, jinak úmyslná hra rukou = trestaná chyba (penalta).

Při hře ve vzduchu hráč může zasáhnout míč nejvýše dvakrát po sobě (třetí zásah = penalta).

Při hře na zemi v obranném pásmu hráč může zasáhnout míč nejvýše jednou (druhý zásah = penalta).

Při hře na zemi v útočném pásmu hráč může zasáhnout míč nejvýše dvakrát po sobě, přičemž první zásah může být v libovolném pásmu (třetí zásah = penalta).

Hráč nesmí zasáhnout míč nejprve v útočném pásmu a potom po druhé v obranném pásmu = penalta.

Pro chyby trestané penaltou používejte zkrácené názvy: úmyslná hra rukou „ruka“, druhý zásah „dvojas“ a třetí zásah „trojas“. Penalta je také nebezpečná a tvrdá hra do těla soupeře „faul“ a ne-fair play chování.

4. Bodování

Vaše dvojice (trojice) získává bod v případě, že protihráči inkasovali gól ze hry nebo přímo z výkopu, příp. z penaltového anebo autového kopu.

5. Délka hry

Jedna hra se skládá z lichého počtu setů, na jejichž počtu se hráči před hrou domluví (často 3 až 5 setů).

Jeden set se skládá z 10 bodů – gólů a set končí ve chvíli, kdy jedna z dvojic (trojic) hráčů vsítla 10 gólů.

Dvojice (trojice) si na začátku každého setu vymění strany. Set zahájí vítěz předchozího setu.

6. Hra šesti hráčů (dvě trojice)

V případě hry dvou trojic, při výkopu a autovém kopu stojí určený universál (= třetí hráč bez branky) u stěny mezi brankami spoluhráčů. Při penaltovém kopu universál stojí v brance spoluhráče, na kterého se nekope penalta. Universál se zapojuje do hry stejně jako jeho dva spoluhráči s výjimkou výkopů a autových kopů.

7. Penalta

Penalta je trest za chybu ve hře. Nechytá se rukama. Pro penaltový kop platí ustanovení jako pro výkop s tím rozdílem, že se kopne z půlky hřiště a pouze na branku trestaného hráče. Zásah do branky netrestaného hráče je ztráta (aut). Penaltu vykoná hráč, který před trestaným soupeřem odehrál míč jako poslední. Pokud z penalty nepadne gól, je rozehráno.