

STRUČNÁ PRAVIDLA HRY STOLNÍ TENIS URČENÁ PRO ZAČÁTEČNÍKY

1. Potřebné vybavení

Stolní tenis je hra pro dva nebo čtyři hráče (dvě dvojice), kteří hrají proti sobě. Pálka může mít libovolnou velikost, tvar a váhu, ale musí být plochá a neohebná. Míček je dutý a má průměr 40 mm. Základním pravidlem je dostat míček na soupeřovu polovinu výhradně použitím pátky. Hra začíná podáním.

2. Podání

Hra začíná podáním zahajujícího hráče, kterého určí na začátku hry los.

Podává se z otevřené dlaně tak, aby soupeř míček po dobu podání viděl, tzn. nesmí být zakrytý rukou nebo jinou částí těla podávajícího. Nadhazuje se nad úroveň hracího stolu a míček musí být nadhozen alespoň do výšky 16 cm nad desku stolu.

Míček se musí při podání nejprve odrazit od poloviny stolu podávajícího, poté přeskočit síťku a odrazit se od soupeřovi poloviny stolu. Pokud se při podání míček dotkne sítky, podání se opakuje.

Hráči se na podání střídají vždy po dvou odehraných míčcích (bodech) a to až do stavu 10:10. Poté se střídají vždy po jednom podání.

3. Odehrání míčku

Míček může být odehrán jakoukoliv částí pátky nebo rukou, která ji drží (až do výše zápěstí) již bez dotyku vlastní poloviny a musí se odrazit od soupeřovi poloviny stolu.

Při hře se míček může dotknout sítky. Pokud je odehrán daleko bokem od stolu, nemusí na soupeřovu polovinu letět přímo nad sítkou, ale vždy musí vystoupat do výšky alespoň 16 cm nad desku stolu.

4. Bodování

Bod získáváte v případě, že protihráč neodehrál míček tak jak měl, tj. netrefil míček, míček se dotkl jeho části stolu více než jednou, protihráč odehrál míček tak, že se nejprve odrazil od jeho strany stolu nebo se stolu nedotkl vůbec. Protihráč se také nesmí dotknout hracího stolu žádnou částí těla, kromě ruky, ve které drží pátku, když se tak stane, získáváte bod vy.

5. Délka hry

Jedna hra se skládá z lichého počtu sad, na jejichž počtu se hráči před hrou domluví. Nejčastěji to bývá 3 až 5 sad.

Jedna sada se skládá z několika setů a končí ve chvíli kdy jeden z hráčů získal 11 bodů. Pokud dosáhnete skóre 10:10, hraje se do té doby, než vítěz dosáhne rozdílu 2 bodů. Je tak možné, že konečné skóre bude např. 13:15 nebo 19:17, atd.

Hráči si na začátku každé sady vymění strany a také se střídají při zahajovacím podání každé sady.

6. Čtyřhra

V případě čtyřhry se musí podávat do kříže (míček se musí dotknout pravé čtvrtiny podávajícího a pak pravé čtvrtiny přijímajícího), spoluhráči se poté v odpalování míčku pravidelně střídají