



## Pravidla hry

S-badminton se hraje na squashovém kurtu rozděleném v polovině badmintonovou sítí

### Počítání

Zápas se hraje na dva vítězné sety do 21 bodů. Bod získá hráč za každou vítěznou výměnu. Za stavu 20:20 získá set strana, která dosáhne dvoubodového vedení. Za stavu 29:29 vyhraje set strana, která získá 30. bod.

Hráči mění strany vždy po skončení setu a také v průběhu třetího setu, jakmile jedna strana dosáhne 11 bodů.

### Podání

Právo prvního podání má vítěz losu.  
Vítěz setu podává v následujícím setu jako první.

Ve dvouhře podává vždy hráč, který vyhrál předchozí výměnu. Při sudém počtu bodů (nebo 0) podává z pravé strany kurtu, při lichém počtu bodů z levé strany. Při podání stojí podávající uprostřed své strany kurtu.  
Podává se vždy křížem do protější strany kurtu.

Ve čtyřhře, získá-li bod podávající strana, podává tentýž hráč dál a vymění si pole se spoluhráčem. Pokud získá bod přijímající strana, hráči se nemění. Spoluhráči mohou zaujmout jakoukoliv pozici, která nebrání ve výhledu podávajícímu nebo přijímajícímu hráči.

### Průběh hry

Hráč vyhraje výměnu, když se míč dotkne země na soupeřově straně kurtu.  
Hráč také získá bod, když se soupeř dopustí chyby, tedy:

- zahraje míček do sítě nebo pod sítí
- zahraje míček do stropu
- zahraje míček do autu tj. do boční nebo zadní stěny
- dotkne se míčku oděvem nebo nějakou částí těla
- zahraje míč dvakrát
- zastaví míč na raketě a „hodí“ ho na druhou stranu kurtu
- dotkne se sítě nebo sloupků raketou, tělem nebo oděvem
- zahraje míč na soupeřově straně kurtu
- brání soupeři ve hře (blokuje nastavenou raketou úder)
- úmyslně rozptyluje soupeře pokřikem nebo gestikulací